

Les règles du jeu : colorie ta péniche

Jeu coopératif

Préparation du jeu : les cartes énigmes sont mélangées en un seul tas dans lequel on insère des cartes « monstre malpoli ».

But du jeu : équiper la péniche de toutes les couleurs avant que le monstre malpoli ne la coule.

Déroulement du jeu

À tour de rôle, chaque joueur tire une carte énigme pour compléter les couleurs de la péniche. Si l'équipe trouve la bonne réponse, elle choisit un jeton de couleur à placer sur le bateau.

Si la carte tirée est une carte monstre, elle est placée sur le support monstre.

La carte énigme est replacée sous le tas de cartes énigmes.

Fin du jeu :

La péniche est équipée si les six jetons de couleur sont à leur place.

Il faut finir d'équiper la péniche avant que le monstre malpoli ne soit reconstitué ; sinon il coule le bateau !

Les cartes « monstre malpoli »



Les cartes « monstre malpoli »

Qui est-ce ?

Quelle est sa
couleur ?

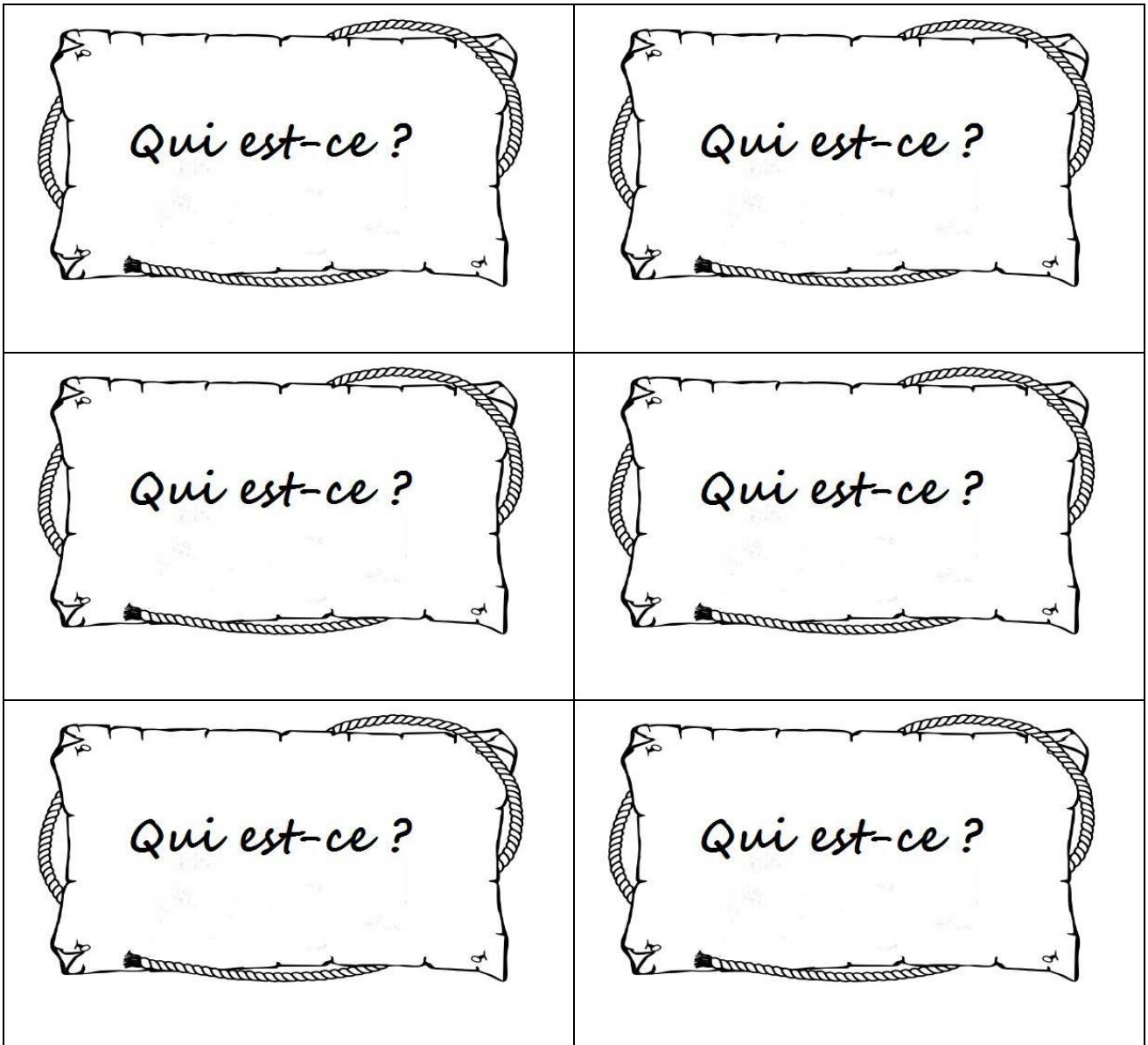
Qui est-ce ?

Quelle est sa
couleur ?

Qui est-ce ?

Quelle est sa
couleur ?

Les cartes « Qui est-ce ? »



Les cartes « Qui est-ce ? »

Il dit :

- Oui, voilà du vert.

Il dit :

- Oui, regarde, voilà
du marron.

Il dit :

- Oui, moi je
fabrique du bleu.

Elle donne du jaune
à la péniche

Il donne du rouge
à la péniche

Il donne du rose à
la péniche

Les cartes « Quelle est sa couleur ? »

Quelle est sa
couleur ?

Quelle est sa
couleur ?

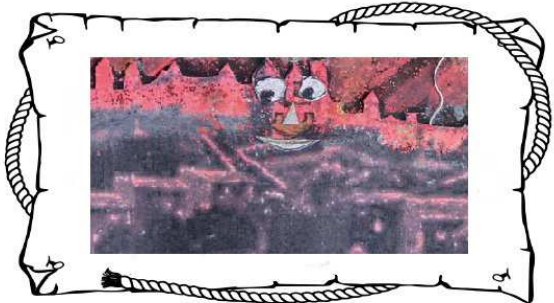
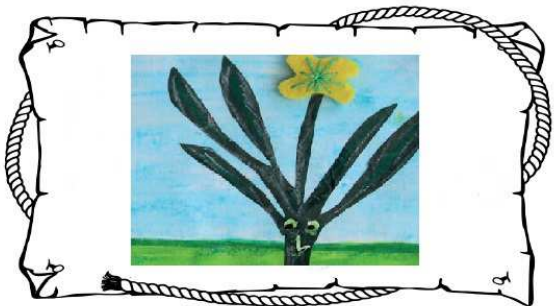
Quelle est sa
couleur ?

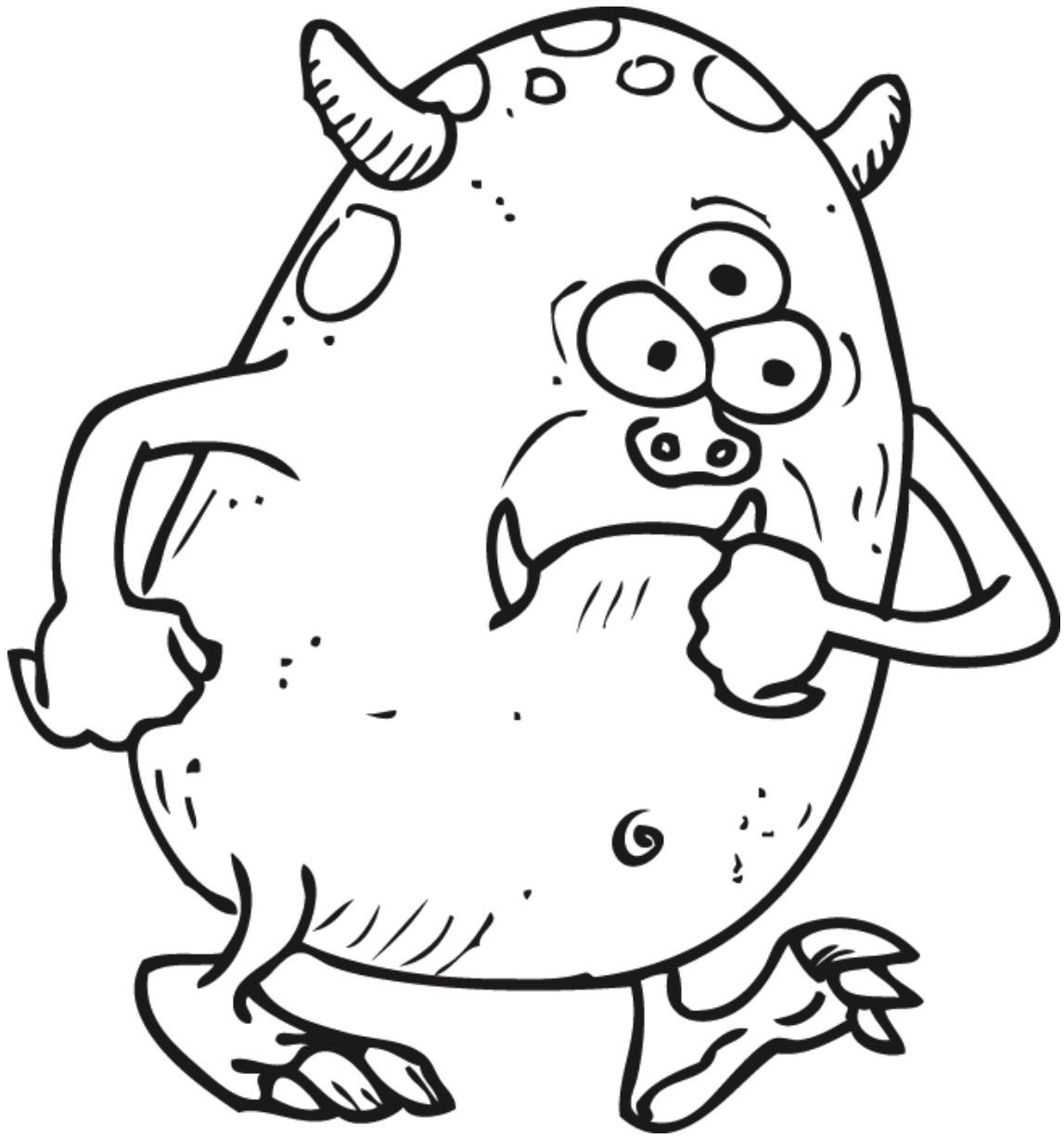
Quelle est sa
couleur ?

Quelle est sa
couleur ?

Quelle est sa
couleur ?

Les cartes « Quelle est sa couleur ? »





Le monstre à découper en 6 morceaux

Le monstre malpoli

